

Utilisation du Pocket PC

La documentation de votre appareil contient probablement quelques pages de prise en main que nous vous conseillons de lire attentivement. Nous allons vous donner quelques indications générales, mais tous les Pocket PC étant physiquement différents, vous devrez adapter nos explications à votre cas.

DÉMARRAGE ET LANCEMENT DES APPLICATIONS

Avant toute chose, installez le socle et les câbles et placez-y l'appareil afin de charger complètement les batteries. Elles sont rarement pleines sur un appareil neuf.

Vous trouverez, généralement sur la face de l'appareil autour de l'écran, un bouton d'allumage qu'il suffit d'enfoncer. Le même bouton éteint la machine.

En vérité, le Pocket PC n'est jamais éteint mais simplement mis en veille. Cela signifie que :

- Les programmes ouverts restent ouverts.
- Les données en cours de modification ne sont pas perdues.
- L'appareil continue à consommer du courant.

Ce dernier point est particulièrement important car le Pocket PC ne peut rester en veille que pendant une période limitée. Cela tourne généralement autour d'une semaine mais le délai est en fait très variable selon le modèle et la marque de l'appareil.

Lorsque la batterie est vide, une pile de secours prend le relais. Cette dernière sert également à conserver les informations pendant un changement de batterie. Vous devez cependant savoir que cette pile de secours a une durée de vie encore plus limitée que la batterie et qu'en plus, certains appareils n'en possèdent pas.

Moralité : veillez à ce que la batterie de votre Pocket PC soit toujours chargée et ne laissez pas l'appareil hors de son socle plus d'une semaine (selon votre modèle).

Lorsque vous allumez le Pocket PC pour la première fois, une série d'écrans vous invite à calibrer l'écran tactile en cliquant dessus en des endroits précis avec le stylet. Suivez ces indications simples et vous verrez apparaître l'écran d'accueil.

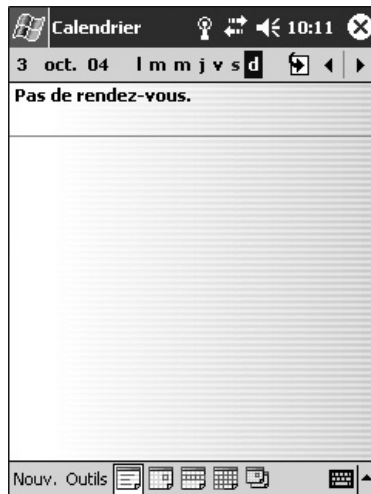


Ecran d'accueil du Pocket PC

Cette page d'accueil s'appelle l'écran **Aujourd'hui** et est entièrement paramétrable (ce que nous verrons plus loin). Son utilisation est relativement simple :

- Si vous cliquez (avec le stylet) sur une des lignes de la liste centrale, vous ouvrez le logiciel correspondant. Par exemple, cliquez sur la ligne **Pas de rendez-vous prévu** et vous lancez le Calendrier (agenda).

Utilisation du Pocket PC



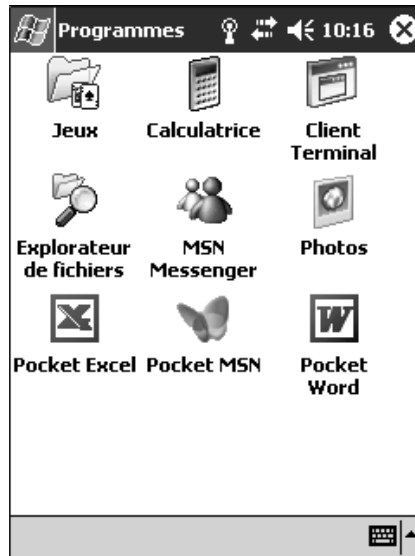
Agenda - Calendrier

- Pour revenir à l'écran d'accueil, cliquez sur le drapeau (logo Windows) en haut à gauche, ce qui ouvre le menu **Démarrer**. Choisissez alors l'option **Aujourd'hui**.



Retour à l'écran Aujourd'hui

- Depuis le menu **Démarrer**, vous pouvez lancer les autres logiciels intégrés comme le montre l'image précédente. Cependant, tous ne sont pas présents sur ce premier niveau de menu. Vous trouverez les autres en sélectionnant l'option **Programmes**.



Section Programmes du menu Démarrer

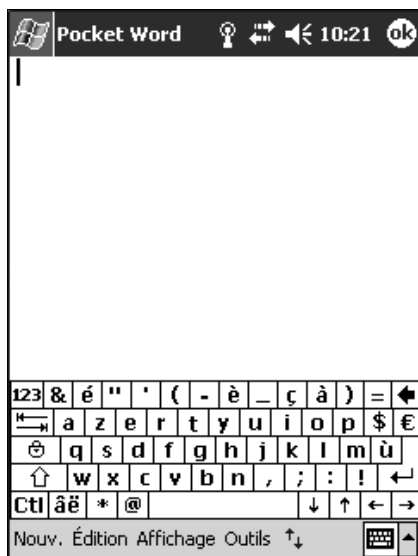
Un clic sur le menu **Démarrer** vous permet donc toujours de revenir à l'écran d'accueil et de lancer un autre programme. Il est cependant moins facile de les arrêter, comme nous allons le voir.

Utilisation du Pocket PC

Vous venez d'apprendre à lancer les programmes, voyons comment les arrêter.

ARRÊT DES PROGRAMMES

Contrairement aux logiciels Windows sur un ordinateur de bureau, les programmes intégrés au Pocket PC n'ont pas d'option de fermeture ou d'arrêt. Regardez l'écran de Pocket Word :



Pocket Word

Vous pouvez voir un "bouton" **ok** en haut à droite de l'écran. Sur le calendrier, il s'agit d'une croix (voir l'image précédente). On pourrait imaginer que cliquer sur ces boutons ferme l'application. Il n'en est rien. Cela ferme la fenêtre et ramène à l'écran précédent mais l'application est toujours en mémoire. Et elle y restera jusqu'à ce qu'on réinitialise la machine !

Où est le problème ? C'est simple : si les programmes ne sont jamais fermés, la mémoire n'est jamais libérée et votre Pocket PC sera de plus en plus lent jusqu'à devenir inutilisable...

Pourquoi un tel fonctionnement ? À l'origine, Microsoft a conçu le Pocket PC comme un gestionnaire d'informations personnelles (PIM), avec calendrier, agenda, contacts, etc. Les développeurs sont donc partis du principe que ce serait pratiquement les seules applications utilisées sur ces appareils. Il est vrai que si votre usage des PPC se limite à ces quelques logiciels, le problème soulevé ici n'en est pas vraiment un.

Par contre, il en va tout autrement pour ceux qui veulent profiter à fond des possibilités de leur machine et testent, lancent et utilisent plusieurs dizaines de logiciels différents.

Heureusement, des solutions existent. Les développeurs de Microsoft les ont tout de même prévues et il existe plusieurs logiciels tiers pour vous faciliter la vie dans l'utilisation du Pocket PC.

Arrêter un programme avec les outils intégrés

Tout d'abord, le système du Pocket PC propose un outil permettant de fermer complètement une application en mémoire.

- Cliquez sur le menu **Démarrer** puis sur **Paramètres** et enfin sur l'onglet **Système**.



Menu Système